



Name	Kultur	Rasse/Typus/Abstammung	Beruf
------	--------	------------------------	-------

Attribute		
Ausdauer		
Ausstrahlung		
Balance		
Bildung		
Ehrgeiz		
Ehrlichkeit		
Erscheinung		
Fingerfertig		
Gedächtnis		
Gewandtheit		
Glaube		
Intuition		
Konstitution		
Koordination		
Logik		
Menschlich		
Neugierde		
Schnelligkeit		
Reflexe		
Stärke		
Toleranz		
Wahrnehmung		
Willenskraft		

6 Übermenschlich (perfekt, unschlagbar, Erfinder)	100 +30
5 Sehr gut (herausragend, begnadet, Lehrmeister)	90 +20
4 Gut (routiniert, begabt, Anwender)	70 +15
3 Durchschnitt (öfter getan, Anfänger)	50 +10
2 Weniger gut (mal versucht, davon gehört, gelesen)	20 +5
1 Mies (untalentiert, unlieb, nie versucht)	0 +0

Erlerntes & Angeborenes				

Körperliche Erscheinung	
Alter	
Hautfarbe	
Haarfarbe	
Augenfarbe	
Statur	
Größe	
Gewicht	
Körperliche Besonderheiten:	

Waffenkünste			

Übersinnliches		
Anbetung		Beeinfluss.
Zauberkunde		Artefakte

Abwehr (Gew+Koot+Ref)

Trefferzonen

1 Kopf <input type="checkbox"/> KOX1 5% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 5 <input type="text"/> / <input type="text"/>		6 Hals <input type="checkbox"/> KOX1 5% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 60 <input type="text"/> / <input type="text"/>
6 Arm <input type="checkbox"/> KOX4 10% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 15 <input type="text"/> / <input type="text"/>		61 Arm <input type="checkbox"/> KOX4 10% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 70 <input type="text"/> / <input type="text"/>
16 Torso <input type="checkbox"/> KOX5 15% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 30 <input type="text"/> / <input type="text"/>		71 Unterleib KOX4 5% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 75 <input type="text"/> / <input type="text"/>
31 Hand <input type="checkbox"/> KOX1 5% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 35 <input type="text"/> / <input type="text"/>		76 Hand <input type="checkbox"/> KOX1 5% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 80 <input type="text"/> / <input type="text"/>
36 Bein <input type="checkbox"/> KOX4 15% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 50 <input type="text"/> / <input type="text"/>		81 Bein <input type="checkbox"/> KOX4 15% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 85 <input type="text"/> / <input type="text"/>
51 Fuß <input type="checkbox"/> KOX1 5% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 55 <input type="text"/> / <input type="text"/>		96 Fuß <input type="checkbox"/> KOX1 5% Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> 100 <input type="text"/> / <input type="text"/>
Schild KOX Rüstung <input type="checkbox"/> Treffer <input type="checkbox"/> <input type="text"/>		

Magiequellen	
Gnade <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	(Glaube x Anbetung) <input type="text"/>
Energie <input type="checkbox"/>	(Willen x Zauberk.) <input type="text"/>
Charisma *	(Ausstr. x Beeinfl.) <input type="text"/>



Magieformen	
Beschwörung * <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Bewegung <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Elemente ~	<input type="text"/>
Flüche * <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Gebete <input type="checkbox"/>	<input type="text"/>
Heilmagie * <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Illusionen * <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Information <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Manipulation * <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Rituale <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Schutzzauber * <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Schwarzmagie * <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Teleportation <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Thaumaturgie <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>
Verwandlung * <input type="checkbox"/> ~	<input type="text"/>

Material	KO	Malus	Richtwerte: 60 500000 40000000000
Stoff	3	0	
Leder	8	-5	
v. Leder	12	-10	
Holz	15	-30	
Kette	20	-20	
Platte	30	-40	

Treffer: Konstitution-Bonus x Multiplikator
 Rüstung: Material-KO x Multiplikator
 Malus: Kommt nur bei aussergewöhnlichen Aktionen zum Einsatz
 Allgemein: Benutze den Prozentwert
 Benutze den Bonuswert

