



Name:
Spieler:
Chronik:

Wesen:
Horde:
Pat rias:

Alt er:
Zuf lucht :
Konzept :

At t ribut e

Körperlich		Gesellschaf t lich		Geist ig	
Körperkraft	00000	Charisma	00000	Wahrnehmung	00000
Geschick	00000	Manipulation	00000	Intelligenz	00000
Widerstandsfähigkeit	00000	Hässlichkeit	00000	Geistesschärfe	00000

Fähigkeit en

Talent e		Fert igkeit en		Kennt nisse	
Aufmerksamkeit	00000	Erschrecken	00000	Kunde der Schatten	00000
Ausdruck	00000	Luftkampf	00000	Menschenkenntnis	00000
Ausflüchte	00000	Jagen	00000	Monster-Kunde	00000
Ausweichen	00000	Nahkampf	00000	Linguistik	00000
Einschüchtern	00000	Schusswaffen	00000	Katakombenkunde	00000
Handgemenge	00000	Heimlichkeit	00000	Ortskenntnis	00000
Gestaltwandeln	00000	Sicherheit	00000	Computer	00000
Fliegen	00000	Überleben	00000	Nachforschungen	00000
Sportlichkeit	00000	Fahren	00000	Medizin	00000
Szenekenntnis	00000	Tierkunde	00000	Toxikologie	00000

Vort eile

Hint ergrund		Gimmicks		Tugenden	
_____	00000	_____	00000	Gewissen	00000
_____	00000	_____	00000	Selbstbeherrschung	00000
_____	00000	_____	00000	Mut	00000
_____	00000	_____	00000		
_____	00000	_____	00000		

Vorzüge/ Schwächen

Verseuchung

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Willenskräf t

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Schleim

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Gesundheit

Blaue Flecken

Verletzt -1

Schwer verletzt -1

Verwundet -2

Schwer verwundet -2

Verkrüppelt -5

Ausser Gefecht

Erf ahrung gesamt Erf ahrung akt uell