

YenLen

Auftreten/Aussehen: YenLen ist eine Göttin aus KanThaiPan (Ost). Sie wird zwar auch in anderen Ländern verehrt, was aber unter anderem Namen passiert (Beispiele sind: Die Tegarische Steppe und Valian aus der Seemeisterzeit). Sie ist eine Göttin, die schon im Krieg der Magier sehr arrangiert war und seit langem Interesse daran hat über MIDGARD zu herrschen. Falls sie sich einmal dazu herablässt als Projektion auf MIDGARD zu wandeln, erscheint sie immer mit einem schwarzem Umhang, an dem rote Augen hervorleuchten. Wenn YenLen mit ihren Schülern sprechen sollte, (was auch sehr selten passiert) tut sie dies ausnahmsweise in der dunklen Sprache. Allerdings hat sie auch schon zu außergewöhnlichen Personen in dessen Sprache gesprochen. Wenn YenLen mit jemandem redet scheint ihre Stimme von überall zu kommen, die betreffende Person wird von nun an Respekt und Vorsicht walten lassen. Wenn YenLen als immaterielle Projektion auf MIDGARD wandelt steigt in einem Radius von 10 m eine dichte Nebelfront auf und verhindert (fast) jegliche Sicht. Außerdem wird es sehr dunkel und kalt.

Da YenLen natürlich nicht materiell auf MIDGARD wandelt ist sie gegen alle Körperzauber immun.

YenLens Schüler: Die Schüler YenLens bestanden meistens aus Grauen und Schwarzem Hexern. Sie nimmt immer nur eine/n Schüler/in gleichzeitig auf. Zeitweilig hat sie gar keine Schüler, es ist daher eine große Ehre ihr Schüler einen zu dürfen. Das wiederum gibt einen Vorteil: Da sie nur einen Schüler hat kann sie sich mehr um ihn kümmern und hilft im mehr. Im folgendem sind die weiteren Vorteile YenLens aufgelistet, die sie ihrem Schüler gibt:

1. YenLen verleiht ihrem Schüler den Zauber Macht über die belebte Natur. Dieser Zauber gilt wie der gleichnamliche im Arkanum mit der Ausnahme, dass der Zauber nur auf Spinnen wirkt.
2. Dem Schüler wird eine hohe Zaubermacht verliehen. Sein Zaubertalent (Zt) steigt um 20, aber nicht über 100.
3. Aufgrund der hohen Zaubermacht vibriert nur für Magiekundige sichtbar ein violettes Band aus reiner arkaner Magie um den Schüler. Er erhält +1 für den Widerstandwurf auf Geistes-, Körper-, und Umgebungsmagie.
4. Der Schüler kann für 15 AP 10W50 kleine Spinnentiere rufen, für 15 AP 10W6 mittlere Spinnentiere und für 20 AP 1W3 große Spinnentiere. Alle diese Angaben gelten für einen Umkreis von 10 km, in denen die fraglichen Spinnentiere sich aufhalten müssen (Spilleiterentscheidung). Außerdem kann der Schüler auf einem herbeigerufenen Spinnentier reiten. Die Tiere verschwinden nach 1W6 Tagen wieder.
5. Der beste und letzte Vorteil: In freien Emphyrium schafft YenLen für ihren Schüler eine kleine Weltenblase, welche folgendermaßen aussieht: Auf der kleinen, kreisrunden Insel mit 100 m Durchmesser befindet sich ein kleiner Berg. In diesem Berg schlängeln sich viele kleine Gänge und Höhlen. In diesen Höhlen kann der Schüler seine erbeuteten Wertsachen ablagern und deponieren. Um die Insel rum plätschern noch 100 m Wasser, die dann ins nichts stürzen. Zu dieser kleinen Weltenblase haben nur YenLen und der Schüler Zutritt. Kein anderer Zauberer kennt die Lage der Insel im arkanem Koordinationssystem MIDGARDS. Der Schüler YenLens kann von jedem Ort im Multiversum zu „seiner“ Insel „beamen“.

Um den Vorteil der Weltenblase wieder auszugleichen muss der Zauberer alle seine AP und einen Punkt von seinem AP-Maximum abgeben, wenn er zu der Weltenblase reist. Außerdem findet der Schüler mit 50% Wahrscheinlichkeit pro 10 min Verweilens auf der Weltenblase 1W6 mittlere Dämonen vor.

Bedingungen von YenLen: YenLen hat natürlich noch ein Paar Bedingungen.

1. Bedingungsloser Einsatz für YenLens Weltsicht (Bis zum Tod).
2. In der Schülerzeit bei YenLen muss der Schüler mindestens 1 bestimmtes Gebiet MIDGARDS für YenLen „missionieren“ oder erobern.
3. Der Schüler darf niemals eine Spinne oder ähnliches verletzen oder gar töten. Nur zur Selbstwehr und selbst dann muss er eine gute Erklärung haben...
4. Da YenLen die Deis Albi hasst, ist jeder Anhänger dieser ein Feind und zu bekämpfen.
5. Der Schüler muss den Glauben KanThaiPan (Ost) haben.

Belohnungen von YenLen: Wenn ein Schüler 100 Wesen im Auftrag von YenLen ermordet hat, so bekommt er 1GG. Außerdem kann die eine oder andere magische Waffe als Belohnung verliehen werden.